

---

# Offizieller Report 2020



TRAVIAN  
LEGENDS

---

# Übersicht

2020 war ein herausforderndes Jahr, aber Heute feiern wir all die Dinge, die wir 2020, trotz der widrigen Umstände, erreicht haben.



---

# Spielwelten Übersicht



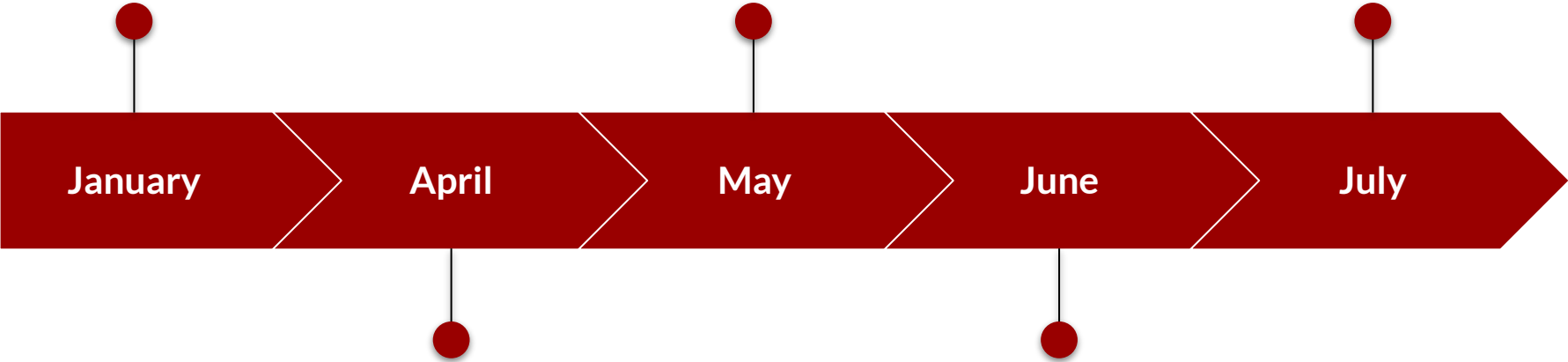
TRAVIAN  
LEGENDS



New Year Specials x5

Run Fast x10

Mid Summer Special



Codex Victoria 2x  
Run Fast x10

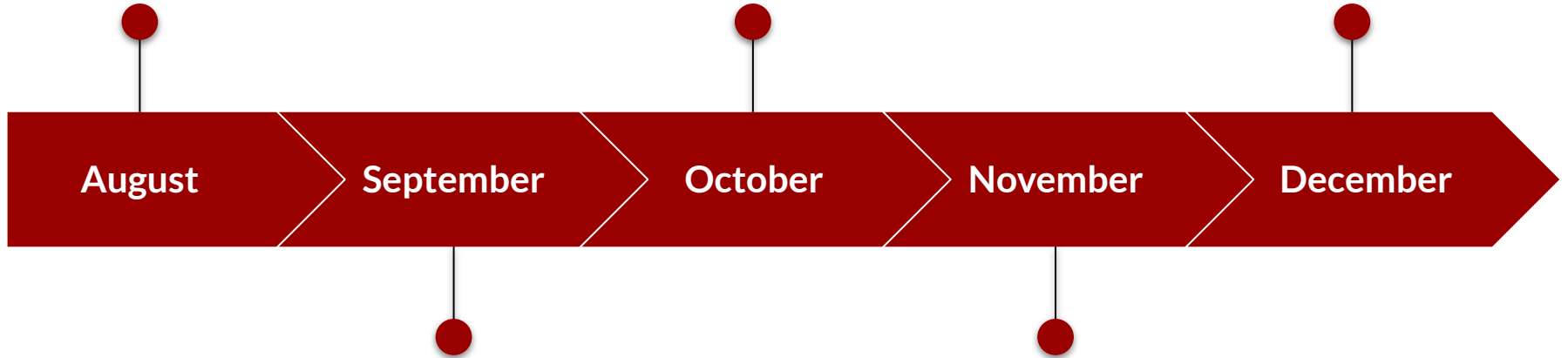
Tournament  
Qualifications



Shadow Empires  
Closed Beta

Late Summer Special

7-days Event  
Gameworld



August

September

October

November

December

Shadow Empires

Tournament Finals



---

# 2020 Spielwelten Statistik



## Gestartet in 2020

**139** Spielwelten sind 2020 gestartet - was im Endeffekt einen neuen Server alle 2.6 Tage im Jahr bedeutet.

## Spielbar in 2020

Insgesamt **429** Spielwelten waren in 2020 spielbar. Das ist nicht weiter verwunderlich da einige von ihnen schon in 2019 gestartet wurden. Die durchschnittliche Spielzeit einer Welt ist 162,7 Tage.

---

# Einige ausführliche Details

## Dörfer

Wir wissen ihr seid neugierig, also schauen wir uns mal einige Statistiken zu den Dörfern an. In 2020 wurden **4.141.564** Dörfer gegründet Traurigerweise wurden **1.747.047** komplett zerstört Unsere kriegslüsternen Spieler eroberten insgesamt **811.189** Dörfer

## Population

**1.782.631.011** Einwohner lebten 2020 in den Dörfern von denen **1.457.928.725** dieses Jahr geboren wurden. Klingt nach einer sehr jungen Generation. Bei einer Durchschnittspopulation von **744** Einwohner pro Dorf und **5.8** Dörfern pro Spieler.



---

# Entwickler Team



TRAVIAN  
LEGENDS





---

# Die Entwicklung des Spiel!

## Was hat sich getan?

In 2020 löste unser DEV Team aus **8** schlaun und kreativen Köpfen **548** Probleme. Einige sind bekannt und in unseren Changelogs nachlesbar, aber viele sind auch hinter der Kulisse versteckt. Oh, die Geheimnisse der Entwickler.

Der 16 Jahre alte Code wurde in ein wesentlich moderneres Model optimiert. Diejenigen, die bereits auf der 7 Tage Welt gespielt haben, konnten diese erheblichen Verbesserungen bereits aus erster Hand erleben. Und in 2021 werden wir noch mehr schaffen!



---

# Quality Assurance Team



TRAVIAN  
LEGENDS



---

# Krieg den Bugs!



## Was hat sich getan?

In 2020 bekämpfte unsere Tafelrunde bestehend aus **6** mutigen Rittern **635** Bugs. Ihre Schlachten und Scharmützel waren erfolgreich, denn lediglich ein kleiner Teil der Bugs schaffte es in die Live Version des Spiels.

Wir wollen unseren 6 mutigen Recken für ihre Energie und die harte Arbeit gratulieren!

---

# Art Team



TRAVIAN  
LEGENDS

---

---

# Artist Palette



## Was hat sich getan?

In 2020 arbeitete unser ART Team bestehend aus **3** unglaublich talentierten Leuten **2 Artists** und **1 User Interface Artist** an **251 Projekten**, die aus unzähligen Kunstwerken bestehen

Wir sind uns sicher ihr habt die großen Projekte an denen sie saßen schon bemerkt. Die komplette Neugestaltung der Einheiten, das Farm Listen Interface, In-Game Icons, einige Bilder für unseren Forumscontest und unsere Kampagnen. Und noch viel dieser beeindruckenen Kunst mehr erwartet euch im nächsten Jahr.

---

---

# Bot Detection Team



TRAVIAN  
LEGENDS



---

# Durchleuchten der Spieler



## Was hat sich getan?

In 2020 hat unser Bot Detection Team bestehend aus 2 akribischen Entwicklern **458** Spuren von Bots in unserem System verfolgt und **42.230** Bots gefunden!

Spuren von Bots gibt es in allen Spielwelten, aber die geringste Nummer an Entdeckungen gab es auf Spielwelten in Spanien, Rumänien und Tschechien.

---

# Customer Service



TRAVIAN  
LEGENDS





---

# Helping players



## Was hat sich getan?

In 2020 hat unser Customer Service Team bestehend aus **27** engagierten CSRs, **14** unvermüdlichen RESs, **1** Spielexperten, **2** Team Leads und **1** CSM **167.408** Support Tickets mit einer durchschnittlichen Antwortzeit von **5 hours, 24 minutes and 53 seconds** und einer durchschnittlichen Lösungszeit **21 hours, 9 minutes and 7 seconds** beantwortet!

Zusätzlich dazu haben sie sich noch um **35.252** Spielerreports gekümmert.



---

# Community Management



TRAVIAN  
LEGENDS



---

# Engaging & Entertaining players



## Was hat sich getan?

In 2020 hat unser Community Management Team aus **21** kreativen CMs, **1** Content Creator, **1** Team Lead und **1** CCM **30** Forenwettbewerbe, **13** Discordevents und **24** Advent Calendar Giveaways erstellt. Ach ja und vergesst nicht unser **Tournament**. Durch diese Events hat die Community **856.920** Gold gewonnen.

Da unsere Community viel schreibt war unser Team viel damit beschäftigt die **416.903** Forum posts und **115.024** Discord Nachrichten zu lesen. Ganz abgesehen von den zahllosen PNs.



---

# Social Media Management



TRAVIAN  
LEGENDS

---

# Motivieren & Informieren



## Was hat sich getan?

In 2020 hat unsere **oein-Frau Armee** mit der Unterstützung des unermüdlichen CM Teams - **720** Facebook Posts und **24** Blog Posts erstellt.

Aber es wurde nicht nur Content erstellt! Das Team las **3.635** private Facebook Nachrichten und moderierte **15.210** Kommentare.

Und lasst uns nicht unseren Youtube Kanal mit seinen **531.000** Views und **1.900** neuen Abonnenten vergessen!



# 2021



Da 2021 noch jung ist, können wir nicht vorhersehen was das Jahr uns bringen wird, aber wir werden unser Bestes geben, die bestmögliche Version von Travian Legends, mit so wenig Bugs wie möglich, zu entwickeln und euch bei eurem Weg durch das Spiel, mit allem was uns zur Verfügung steht zu unterstützen.

Euer Travian: Legends Team